

# Sportpraktischer Teil der Abiturprüfung im Fach Sport

Prüfungssportart: **Badminton**

Schülerin/Schüler: \_\_\_\_\_

Datum der Prüfung: \_\_\_\_\_ Dauer der Prüfung: von \_\_\_\_\_ Uhr bis \_\_\_\_\_ Uhr

Prüfungsergebnis: \_\_\_\_\_ Punkte

Prüfer: \_\_\_\_\_ Protokollant: \_\_\_\_\_

Prüfungsvorsitzender: \_\_\_\_\_

## Bewegungsfeld „Spielen“

### Allgemeine Festlegungen

Die praktische Abiturprüfung in den Sportspielen erfolgt in drei Prüfbereichen. Diese Untergliederung soll sicherstellen, dass spielrelevante Anforderungen mit unterschiedlichen Komplexitätsstufen berücksichtigt werden und einer differenzierten Bewertung zugänglich gemacht werden können.

Im **Prüfbereich I** werden jeweils die spielbestimmenden sportartspezifischen Techniken überprüft und bewertet, die bei der Überprüfung in möglichst variablen Anwendungssituationen, aber in der Regel ohne aktive Gegnereinwirkung demonstriert werden sollen.

Im **Prüfbereich II** werden schwerpunktmäßig die individualtaktischen und gruppentaktischen Anforderungen unter Berücksichtigung der sportspielspezifischen Vorgaben überprüft.

Im **Prüfbereich III** wird schwerpunktmäßig das sportartspezifische Zielspiel als komplexes Mannschaftsspiel überprüft.

In die Bewertung des Prüfbereichs II können auch Aspekte des Prüfbereichs I, in die Bewertung des Prüfbereichs III auch Aspekte des Prüfbereichs II mit einfließen.

Richtwerte für die Prüfungsdauer (bezogen auf den einzelnen Prüfling):

Prüfbereich I: ca. 10 – 15 Minuten;

Prüfbereich II: ca. 15 – 20 Minuten;

Prüfbereich III: ca. 20 Minuten.

Zwischen den Prüfbereichen muss dem Prüfling angemessene Gelegenheit zur Erholung gegeben werden.

**Für alle Spiele muss zur Ermittlung der Gesamtpunktzahl für jeden Prüfbereich eine Punktzahl ermittelt werden.**

**Für das Gesamtergebnis wird das Teilergebnis des Prüfbereichs II und das Teilergebnis des Prüfbereichs III jeweils mit zwei multipliziert, zum Teilergebnis des Prüfbereichs I addiert, durch fünf dividiert und dann gerundet. Die so ermittelte Punktzahl entspricht der Beurteilung nach KMK-Notenpunkten.**

## Prüfbereich I:

Techniküberprüfung:

Prüfling A/B	Prüfling B/A
<b>Aufschlagvarianten:</b>	<b>Return:</b> mind. je 6x
Kurz mind. je 12x	Drop (Unterhand) Clear (Unterhand)
Lang mind. je 12x	Clear (Überkopf) Smash
Drive mind. je 6x	Drive (Seithand)

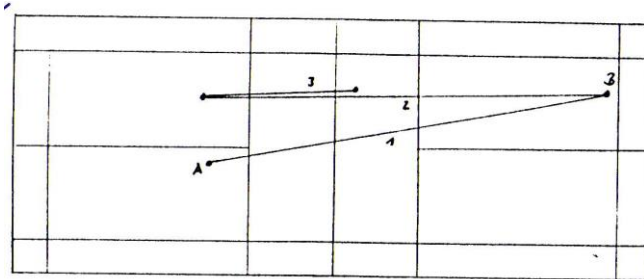
Beobachtungsschwerpunkte: Bewegungspräzision, -tempo, -fluss, -kopplung, -konstanz

**Ergebnis Prüfbereich I: \_\_\_\_\_ Punkte**

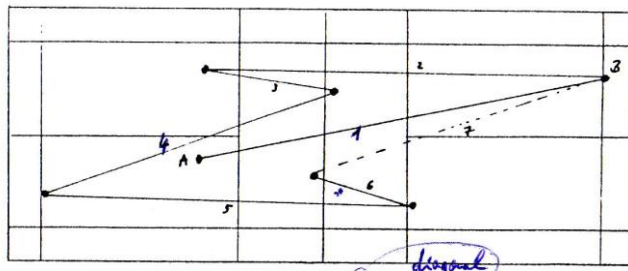
## Prüfbereich II:

2 verschiedene Schlagkombinationen

1. Unterhand-Clear (1) – Drop (2) – Stop (3) - ... *Kontinuum*



2. hoher Aufschlag (1) – Drop (2) – Rückhand-Stop (diagonal) (3) – Unterhand-Clear (4) – Drop (5) – Rückhand-Stop (diagonal) (6) – Unterhand-Clear (7) ... *Kontinuum*



3. hoher Aufschlag – Smash – Drop – Clear – Smash - ... *Kontinuum*

**Ergebnis Prüfbereich II: \_\_\_\_\_ Punkte**

### **Prüfbereich III:**

Wettkampfspiel (Einzel)

Beobachtungsschwerpunkte: Einhaltung/Umsetzung der Spielregeln, Stellung zum Ball, situationsangemessenes Verhalten und Bewegen auf dem Spielfeld, situationsangemessene Auswahl verschiedener Schlagtechniken, Einsatzbereitschaft

**Ergebnis Prüfbereich III: \_\_\_\_\_ Punkte**

### **Berechnung der Gesamtergebnisse:**

<b>Prüfbereich I (einfach)</b>	<b>Prüfbereich II (doppelt)</b>	<b>Prüfbereich III (doppelt)</b>	<b>Summe: I – III</b>	<b>Summe : 5</b>	<b>Gesamtergebnis (gerundet)</b>